通用客户端网络模块

核心:

1. 静态类 NetManager
2. API:

Connect,AddListener,Send....

NetManager.Connect(string IPAddress,int ipPoint ) 连接服务器

NetManager.Close(): 关闭连接

NetManager.Send(msgMove): 发送消息，msgMove位协议对象包，会自动转为二进制数据

NetManager.Update():外部调用，用于驱动NetManager

NetManager.AddMsgListener(“MsgMove”,OnMsgMove):添加消息事件，如果受到msgMove就调用OnMsgMove()方法

NetManager.AddEventListener(NetManager.NetEvent.ConnectSucc,OnConnectSucc):监听网络事件共有以下三种监听事件

1.NetManager.NetEvent.ConnectSucc 连接成功

2.NetManager.NetEvent.ConnectFail 连接失败

3.NetManager.NetEvent.Close 连接关闭

协议包基类,用于传输自定义数据

以JSON形式在传输过程中传输数据

协议格式：

包含两个字节的消息长度，两个字节的协议名长度，已经协议名和协议体